



Campo virtuale, emozioni reali.

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

LND CALCIO VIRTUALE

Piazzale Flaminio, 9 - 00196 ROMA (RM)
TEL. (06)328221

SITO INTERNET: <https://esport.lnd.it>

Stagione Sportiva **2024/2025** Comunicato Ufficiale N°1 del **23/12/2024**

Sommario

Competizioni

Calcio Digitale (esports)

Calcio Tavolo e Subbuteo tradizionale

Calcio Balilla

Comunicazioni di carattere generale

Avvio stagione sportiva 2024/2025

LND Community eCup e Community Cup calcio tavolo
14 gennaio 2025 - Avvio del campionato eSerieD

COMUNICAZIONI

Competizioni

L'apposita Commissione, presieduta dall'Ing. **Santino Lo Presti**, avvia la stagione sportiva 2024/2025 della F.I.G.C Lega Nazionale Dilettanti relativa alle **attività amatoriali ludico ricreative** legate al **Calcio Virtuale** incentrate su tre discipline legate al calcio ma che non vengono giocate sul campo tradizionale. Le attività previste sono quelle del Calcio Digitale (esports), Calcio Tavolo e Subbuteo, Calcio Balilla. Questi giochi rappresentano un'opportunità unica per unire diverse generazioni e comunità di appassionati di calcio, **promuovendo l'inclusione sociale e l'abbattimento delle barriere**, attraverso il coinvolgimento diretto delle Società affiliate alla Lega Nazionale Dilettanti. Si specifica che ogni Società ed atleta, a carattere del tutto gratuito, può prendere parte ad ognuna delle discipline indicate.

Rappresentanza delle Società dilettantistiche:

- La modalità di gioco nel calcio digitale della LND, con **11 giocatori schierati per parte** e in rappresentanza delle Società dilettantistiche, preserva le **dinamiche di squadra del calcio reale** e offre più opportunità ai giocatori di partecipare, creando un'esperienza più inclusiva e collettiva.
- I **nomi e cognomi dei giocatori** sono quelli reali così come la denominazione della squadra in gioco sarà quello della Società di riferimento. Medesima coerenza sarà presente in tutte le comunicazioni e nelle grafiche relative a risultati e classifiche delle competizioni, consultabili sulla piattaforma della LND. Medesima impostazione si applica anche alle squadre di **Calcio Tavolo e Subbuteo** tradizionale (1 giocatore o squadra) e alle coppie per quanto riguarda il **Calcio Balilla**.
- Far indossare le **maglie ufficiali delle Società** a chi partecipa rafforza il legame tra la squadra e la società, creando un senso di appartenenza e orgoglio.
- Accessibilità: la maggiore facilità per i giocatori di trovare un club dilettantistico da rappresentare, rispetto ai club professionistici, aumenta significativamente la partecipazione e il coinvolgimento.
- Con le **11.083** Società affiliate alla LND, distribuite su tutto il territorio, le **opportunità di rappresentanza** e partecipazione sono notevoli.
- **Branding**: le competizioni proposte permettono alle Società dilettantistiche di farsi conoscere anche attraverso il Calcio Virtuale (Digitale, da Tavolo e Balilla) offrendo una piattaforma aggiuntiva per promuovere il loro *brand*, attirare nuovi sostenitori e coinvolgere la comunità.

Inclusione sociale:

- **Squadre miste**: il progetto permette l'allestimento di squadre miste che includano persone di diverse abilità e genere, promuovendo l'inclusione sociale (vedi **"Vinciamo Insieme"** con il Calcio Digitale). Medesimo principio viene esteso anche al Calcio Tavolo - Subbuteo e al Calcio Balilla, per favorire la creazione di una comunità di gioco ancor più diversificata e inclusiva.
- **Rappresentanza di atleti diversamente abili**: includere persone diversamente abili e senza distinzione di genere nelle squadre, non solo rende il gioco accessibile a tutti, ma rafforza anche il messaggio di inclusione e uguaglianza. Il successo della collaborazione con la Onlus degli Insuperabili è un esempio concreto.

Nella stagione in corso, 2024/2025, si prevede dunque l'organizzazione delle seguenti **competizioni sperimentali**, a carattere nazionale e territoriale:

CALCIO DIGITALE (esports)

eSerieD (6^a edizione): campionato esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) in presenza con un giocatore in rappresentanza e il resto della squadra in remoto;

eFemminile (6^a edizione): campionato esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC25 (cross play). Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) in presenza;

Italy Women's eCup (3^a edizione): finale esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC25 (cross play) tra la squadra vincitrice il campionato eFemminile ed una europea. Svolgimento in presenza;

eSerieE (6^a edizione): campionati regionali esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale in presenza con un giocatore in rappresentanza e il resto della squadra in remoto. Al campionato eSerieE partecipano anche le squadre rappresentanti le ONLUS coinvolte nel progetto **"Vinciamo Insieme"** e quelle dei *partner* a sostegno dell'iniziativa;

LND eCup (5^a edizione): torneo esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) in presenza con un giocatore in rappresentanza e il resto della squadra in remoto;

Continental eCup (2^a edizione): finale esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club tra la squadra vincitrice la LND eCup e una squadra europea. Svolgimento in presenza con i due giocatori in rappresentanza e il resto delle squadre in remoto;

Torneo delle Regioni Calcio a 11 eSport (3^a edizione): torneo esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento in presenza con un giocatore in rappresentanza della Selezione Regionale (CR e CPA LND) e il resto della squadra in remoto. La competizione è riservata a tutti i Comitati Regionali e Provinciali Autonomi che svolgono attività di calcio digitale;

Torneo delle Regioni Futsal eSport (2^a edizione): torneo esports di futsal 1 contro 1 su piattaforma VOLTA. Svolgimento in presenza con giocatori in rappresentanza dei Comitati Regionali e Provinciali Autonomi della LND. Gli atleti coinvolti apparterranno ad ONLUS locali impegnate nel trattamento delle disabilità cognitive e motorie;

LND Community eCup 2025 (5^a edizione): finale esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC25 (cross play) in modalità Pro Club tra la squadra vincitrice la LND eCup e la squadra vincitrice il campionato di eSerieD. Svolgimento in presenza con i due giocatori in rappresentanza e il resto delle squadre in remoto;

Informazioni aggiuntive

Si specifica che nel corso delle attività in presenza i giocatori e le giocatrici dovranno indossare materiale tecnico della società calcistica di appartenenza.

Fase finale della stagione e-sportiva 2024/2025

La fase finale delle competizioni promosse dalla LND eSport si svolgerà nell'ambito della **LND Games Week 2025**. Luogo (salvo modifiche): **Centro Esplace – Piazz@ Digitale** del Porto Antico di Genova. Periodo di svolgimento: 20 – 22 giugno 2025

Lancio stagione 2025/2026 – Apertura ufficiale a Milano con la disputa della finale della Community eCup (Supercoppa LND eSport) che si svolgerà nell'ambito della **Milan Games Week & Cartoomics 2025** (salvo modifiche) dal 28 al 30 novembre 2025. Squadre coinvolte: vincitrice LND eCup 2024/2025 vs vincitrice eSerieD 2024/2025.

La partecipazione alle suddette competizioni non prevede alcun costo per le Società e per gli atleti partecipanti.

CALCIO TAVOLO E SUBBUTEO TRADIZIONALE

Avvio del Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale – Stagione 2024/2025

La **Commissione Calcio Virtuale** della **FIGC - Lega Nazionale Dilettanti (LND)**, che si propone di valorizzare e promuovere forme di calcio alternative, offrendo alle società affiliate l'opportunità di partecipare a competizioni strutturate in queste discipline, annuncia l'avvio della prima edizione **sperimentale** (amatoriale, ludico e ricreativo) del **Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale** per la stagione 2024/2025, in collaborazione con la FISCT (Federazione Italiana Sportiva Calcio Tavolo).

La competizione, che unisce la passione per il Calcio da Tavolo con la tradizione del Subbuteo, è dedicata a tutti i club affiliati alla LND, con la possibilità di rappresentare anche le squadre di Serie A, Serie B e Lega Pro su richiesta delle rispettive società e dietro nulla osta delle Leghe di competenza.

Struttura della competizione

Il Campionato si svolgerà in due fasi:

Fase preliminare territoriale

Reggio Emilia, 3 e 4 maggio 2025

Centro-Nord: riservato alle squadre rappresentanti i club di Valle d'Aosta, Piemonte, Liguria, Lombardia, Trentino-Alto Adige, Veneto, Friuli-Venezia Giulia, Emilia-Romagna, Toscana e Marche.

Napoli, 17 e 18 maggio 2025

Centro-Sud: riservato alle squadre rappresentanti i club di Umbria, Lazio, Abruzzo, Molise, Campania, Puglia, Basilicata, Calabria, Sicilia e Sardegna.

Accederanno alla fase finale, nell'ambito della LND Games Week 2025 con formula **Final Eight**, le migliori quattro squadre di ciascun raggruppamento.

Nel caso in cui il numero di iscrizioni non giustifichi la suddivisione territoriale, la fase di qualificazione si svolgerà in una sede unica, che sarà preventivamente comunicata.

Modalità di adesione

Le adesioni sono limitate a **96 club** (48 per il Nord e 48 per il Sud). La chiusura delle iscrizioni è fissata per il **15 marzo 2025**.

I club interessati possono utilizzare il **form di adesione** disponibile sul sito ufficiale della LND, nella sezione dedicata, ai seguenti link, entrambi validi:

<https://esport.lnd.it/it/info/le>

<https://esport.lnd.it/it/comunicati-esport/richiesta-informazioni-calcio-virtuale>

È importante **spuntare la casella relativa al Calcio da Tavolo (Subbuteo)** tra le “Attività aggiuntive dedicate alle Società affiliate LND”.

Le società interessate possono manifestare la propria adesione anche tramite la casella email dedicata: Indcalciotavolo@fisct.it e ufficiostampa@fisct.it

Assegnazione dei giocatori

Ogni club partecipante sarà rappresentato da due giocatori, uno per il Calcio da Tavolo e uno per il Subbuteo Tradizionale. Le società potranno indicare un giocatore, per ogni singola disciplina, che rispetti il criterio della residenza provinciale. Nel caso in cui i club non avessero giocatori a disposizione, questi verranno assegnati gratuitamente dalla FISCT secondo i seguenti criteri:

Territorialità - Priorità ai giocatori residenti nella Provincia della Società iscritta o, in mancanza, a livello regionale.

Ranking FISCT - Assegnazione del giocatore con il miglior ranking provinciale o regionale tra i tesserati della FISCT.

Categoria del Club - Precedenza ai club di categoria superiore per il giocatore meglio posizionato.

Classifica Stagione 2023/2024 - In caso di parità, priorità al club con la posizione migliore nella stagione precedente.

Dettagli sulle qualificazioni e la Final-Eight - Le squadre che si qualificheranno alla fase finale sono quelle con le migliori posizioni nella fase di qualificazione territoriale. La Final-Eight avrà luogo a Genova (salvo modifiche) nel mese di giugno 2025 e rappresenterà l'apice della competizione, con la possibilità di portare il proprio club verso la vittoria in una manifestazione supportata dai partner LND e FISCT.

Informazioni aggiuntive

Per ulteriori informazioni e per richiedere assistenza, i club possono consultare il sito della LND o contattare i referenti regionali e territoriali della FISCT. Confidiamo nella partecipazione attiva dei nostri club a questa prima edizione del Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale, certi che sarà una competizione che esalterà i valori dello sport, della tradizione e della sana competizione.

La partecipazione al suddetto torneo non prevede alcun costo per le Società e per gli atleti partecipanti.

CALCIO BALILLA

Avvio del primo Torneo **sperimentale** (amatoriale, ludico e ricreativo) LND di Calcio Balilla – Stagione 2024/2025

La **Commissione Calcio Virtuale** della **FIGC - Lega Nazionale Dilettanti (LND)**, che si propone di valorizzare e promuovere forme di calcio alternative, offrendo alle società affiliate l'opportunità di partecipare a competizioni strutturate in queste discipline, annuncia l'avvio della prima edizione del **Torneo LND di Calcio Balilla** per la stagione 2024/2025.

L'avvio del primo Torneo di **Calcio Balilla** quale attività **amatoriale ludico ricreativa** rappresenta un'opportunità unica per arricchire l'offerta sportiva e coinvolgere le Società affiliate alla LND in una nuova e appassionante disciplina in grado di aggregare diverse tipologie di persone. Il progetto mira a strutturare la competizione in modo da garantire la partecipazione organizzata delle società della LND, dalla Serie D alla terza categoria, comprese le Società di Calcio a 5, Beach Soccer e Calcio Femminile, come avviene per la sezione **calcio digitale** (esports) della LND.

La competizione ha tra i suoi principali obiettivi quello di avvicinare sempre più persone alle Società della LND, anche attraverso la pratica di attività collaterali e complementari, indipendentemente dal fatto che i partecipanti siano già calciatori o calciatrici. L'obiettivo è operare un'ulteriore integrazione e inclusione coinvolgendo genitori e figli, persone diversamente abili e residenti in strutture speciali (vedi progetto **“Vinciamo Insieme”**) implementando i legami tra nuove community e Società della LND nonché incentivando la partecipazione e il senso di appartenenza al territorio.

Partecipazione delle Società

Le coppie di giocatori dovranno rappresentare **Società affiliate alla LND** (Serie D, Eccellenza, Promozione, 1^a, 2^a, 3^a categoria, Calcio a 5, Beach Soccer e Calcio Femminile). La squadra di Calcio Balilla dovrà quindi essere autorizzata e certificata dalla Società di riferimento, con un attestato ufficiale firmato dal Presidente o dal Segretario della Società all'atto dell'iscrizione.

Struttura della competizione

Fase regionale

Con il supporto dell'ufficio centrale calcio virtuale della LND, ogni Comitato Regionale organizzerà uno o più weekend di competizione, invitando le società del proprio territorio a partecipare. Le competizioni regionali saranno strutturate in tornei a eliminazione diretta o gironi all'italiana, a discrezione del Comitato Regionale, per determinare la squadra vincitrice. La squadra che vincerà ogni fase regionale accederà alla fase finale nazionale.

Ogni Comitato Regionale sarà coinvolto nell'organizzazione logistica degli eventi, inclusa la scelta delle sedi, la gestione delle iscrizioni e la comunicazione con le società partecipanti.

La squadra vincitrice la fase regionale accederà alla fase finale nazionale.

Fase finale

La fase finale nazionale si svolgerà nell'ambito della LND Games Week 2025 in programma a Genova (salvo modifiche) dal 20 al 22 giugno 2025. Il formato della fase finale verrà adattato al numero di squadre partecipanti prevedendo un mix di partite a eliminazione diretta e gironi, al fine di decretare la squadra campione del primo torneo sperimentale di calcio balilla della LND.

Equipaggiamento

I giocatori dovranno indossare le divise ufficiali della società di appartenenza durante le gare ufficiali. Le divise potranno essere personalizzate da *patch* che indicano la disciplina Calcio Balilla.

Le squadre dovranno essere munite anche di **mini "fratini"*** riportanti la divisa ufficiale del Club. La casacca per i giocatori del calcio balilla sarà così realizzata: un rettangolo di tessuto riportante le fattezze della divisa ufficiale del Club. Il rettangolo sarà piegato ottenendo un frontale e un posteriore, con numero di maglia. Il rettangolo avrà un foro centrale per permettere il passaggio della testa del giocatore del calcio balilla. Una volta infilato, il rettangolo verrà chiuso sui lati da due piccole fettucce per una chiusura a strappo, sistema di fissaggio manuale caratterizzato da due superfici piane che possono essere attaccate e staccate facilmente.

**Sul sito ufficiale, nella sezione dedicata al Calcio Balilla, sarà disponibile un esempio di muta da gioco.*

Informazioni aggiuntive

La competizione sarà **inclusiva**, aperta a tutti e incentrata sulla partecipazione di squadre miste di uomini e donne, coppie di genitori e figli, persone con disabilità, e residenti in strutture speciali, anche nell'ambito del progetto "**Vinciamo Insieme**".

La partecipazione al suddetto Torneo non prevede alcun costo per le Società e per gli atleti partecipanti.

INFORMAZIONI DI CARATTERE GENERALE

TUTELA SANITARIA – In tutti gli eventi che si svolgono in presenza, devono essere presenti – per l'intera durata degli stessi – un medico munito di documento che attesti l'identità personale e l'attività professionale esercitata, unitamente ad un'ambulanza fornita di defibrillatore. L'inosservanza di tale disposizione non permetterà lo svolgimento della manifestazione.

LIMITI DI ETÀ PER LA PARTECIPAZIONE - La partecipazione alle attività di **Calcio Digitale (eSports)** da remoto è consentita a giocatori e giocatrici che hanno compiuto 14 anni di età entro la data di inizio della competizione di riferimento. Per partecipare agli **eventi dal vivo**, è necessario aver compiuto 18 anni di età. Per gli atleti minorenni, è richiesta la presenza di almeno un genitore. La partecipazione alle seguenti attività è consentita anche a giocatori e giocatrici minorenni, previa liberatoria firmata da entrambi i genitori: **Calcio Tavolo e Subbuteo Tradizionale; Calcio Balilla**

Avvio stagione sportiva 2024/2025

LND COMMUNITY E-CUP

La stagione sportiva 2024/2025 si è aperta con la disputa della LND Community eCup (Supercoppa LND eSport) in data **23 novembre 2024** alle ore 16, in occasione della Milan Games Week & Cartoomics 2024, tra il **Vesta esports** ed il **Teramo 1913 esports**.

La finale di **calcio digitale** (esports) si è svolta in modalità *Pro Club* - 11 contro 11 - su piattaforma EAFC25 con i giocatori **Giulio Froio** (Vesta) e **Giuseppe Iaconisi** (Teramo) in presenza a Milano ed il resto delle squadre da remoto.

Vesta esports – Teramo 1913 esports 3 -0

Vesta (3-5-2): Kamil Dębek; Antonio Girgenti, Francesco Pio Visciano, Enea Gorreri; Agustin Pacheco, Matteo Bellini, Luca Francione, Gabriel Amati (C), Giulio Froio; Daniel Fadda e Giampaolo Anselmo.

Teramo 1913 (4-3-2-1): Umberto Tito; Luigi Palumbo, Matteo Mighetti, Alberto Randisi, Giuseppe Iaconisi (C); Andrea Zuncheddu, Luca Testa, Loris Mesiti; Andrea Forchetta, Angelo Taratino; Alex Parata.

Admin: Massimiliano De Angelis e Marco Longhi.

Reti: 13' Anselmo, 27' Bellini, 42' Anselmo.

Il **Vesta esports** si aggiudica la 5ª edizione della LND Community eCup (Supercoppa LND eSport).

La finale di “Supercoppa LND eSport” è stata preceduta da quella di **calcio tavolo**, sempre tra **Vesta e Teramo 1913**, rappresentate rispettivamente da **Leonardo Giudice** e **Michele Giudice**.

Vesta calcio tavolo – Teramo 1913 calcio tavolo 5 – 4

Il **Vesta calcio tavolo** si aggiudica la 1ª edizione della LND Community Cup Calcio Tavolo.

eSerieD 2024/2025

La **6ª edizione** del campionato di calcio digitale (esports) denominato **eSerieD** avrà inizio il giorno martedì 14 gennaio 2025 con la prima giornata di andata.

Composizione dei gironi e calendari saranno comunicati entro il giorno lunedì 6 gennaio 2025.

Il Segretario della Commissione

LND eSport (calcio virtuale)

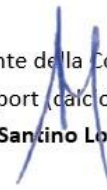
Cristiano Muti



Il Presidente della Commissione

LND eSport (calcio virtuale)

Ing. Sancino Lo Presti





IL CALCIO A PORTATA DI MANO