



CIRCOLARE n°1

Stagione sportiva 2021/2022

Beach Soccer

a cura del SETTORE TECNICO

MODIFICHE ALLE REGOLE DEL GIOCO DEL BEACH SOCCER

La FIFA ha aggiornato le Regole del Gioco del Beach Soccer per l'edizione 2021/22, approvate dal Consiglio il 9 agosto 2021, incorporando alcune modifiche specifiche del Beach Soccer e introducendo una serie di modifiche apportate nel Calcio e nel Futsal. Di seguito una panoramica delle principali modifiche che sono presenti nella nuova edizione del Regolamento del Gioco del Beach Soccer 2021/2022.

Principali modifiche alle Regole del Gioco del Beach Soccer 2021/22	
Modifiche alle Regole del gioco del Beach Soccer	<p>Le federazioni nazionali (e le confederazioni e la FIFA) ora hanno la possibilità di modificare tutte o alcune delle seguenti aree organizzative delle Regole del Gioco del Beach Soccer di cui sono responsabili:</p> <p>Per i giovani, i veterani, i disabili e il beach soccer di base:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La dimensione del campo • Le dimensioni, il peso e il materiale del pallone • La larghezza tra i pali e l'altezza della traversa da terra • La durata dei tre tempi (uguali) della partita (e un tempo supplementare) <p>Inoltre, per consentire alle federazioni nazionali un'ulteriore flessibilità per beneficiare e sviluppare il beach soccer a livello nazionale, la FIFA ha approvato le seguenti modifiche relative alle "categorie" del beach soccer:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il beach soccer femminile non è più una categoria separata e ora ha lo stesso status di quello maschile. • I limiti di età per giovani e veterani sono stati rimossi: federazioni nazionali, confederazioni e FIFA hanno la flessibilità di decidere i limiti di età per queste categorie. • Ogni federazione nazionale determinerà quali sono le competizioni ai livelli più bassi del beach soccer designato come beach soccer "di base". <p>Le federazioni nazionali sono pregate di informare la FIFA del loro utilizzo di tutte le suddette modifiche e a quali livelli, come queste informazioni, e in particolare il/i motivo/i per cui vengono utilizzate le modifiche, possono identificare lo sviluppo idee/strategie che la FIFA può condividere per favorire lo sviluppo del beach soccer da parte di altre federazioni nazionali.</p>
Regola 1 Il rettangolo di gioco	<p>Dei segni devono essere tracciati sulla linea di porta e sulla linea laterale, a 1 metro da ogni angolo, per aiutare gli arbitri ad identificare gli archi d'angolo immaginari.</p> <p>Le Porte I pali delle porte e la traversa devono essere di materiale approvato e non devono costituire alcun pericolo. I pali e la traversa di entrambe le porte devono avere la stessa forma, la quale deve essere quadrata, rettangolare, rotonda, ellittica o una combinazione di queste opzioni.</p>
Regola 3 I calciatori	Un massimo di 5 calciatori possono riscaldarsi contemporaneamente per ciascuna squadra.
Regola 4 L'equipaggiamento dei calciatori	<p>Altro Equipaggiamento È consentito l'uso di equipaggiamento protettivo non pericoloso, per esempio caschi, maschere facciali, ginocchiere e protettori del braccio, fatti di materiale soffice, leggero, imbottito, come pure cappellini per i portieri ed occhiali per lo sport.</p>

	<p>Pettorine Deve essere indossata una pettorina sopra la maglia per identificare i calciatori di riserva. La pettorina deve essere di un colore diverso da quello delle maglie di ambedue le squadre e della pettorina della squadra avversaria.</p> <p>Ginocchiere e protezioni per le braccia Laddove vengano indossate protezioni per ginocchia e braccia, le stesse devono essere del medesimo colore della maglia (protezioni del braccio) oppure dei calzoncini (ginocchiere), e non possono sporgere in maniera eccessiva. Quando non è possibile abbinare questi colori bisogna utilizzare protezioni nere o bianche con maniche o pantaloncini (o pantaloni quando applicabile) di qualsiasi colore. Quando le protezioni non si abbinano alle maniche o ai pantaloncini (o pantaloni), devono essere tutte dello stesso colore (nero o bianco).</p> <p>Inoltre:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduzione dei sistemi elettronici di monitoraggio e rilevamento delle performance (EPTS) • Introduzione di disposizioni aggiuntive in materia di slogan, scritte, immagini e pubblicità
<p>Regola 5 Gli arbitri</p>	<p>Poteri e doveri Gli Arbitri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) • interrompere il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è gravemente infortunato ed assicurarsi che il calciatore venga trasportato fuori dal rettangolo di gioco. Un calciatore infortunato, incluso il portiere, non può ricevere cure sul rettangolo di gioco, può ritornarvi soltanto dopo che la gara è ripresa e dovrà fare rientro sul rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni della propria squadra. Le sole eccezioni all'obbligo di uscire dal rettangolo di gioco sono ammesse quando: (...) • (...) • adottare i provvedimenti nei confronti di dirigenti che non si comportano in maniera responsabile, richiamandoli, ammonendoli o espellendoli dal recinto di gioco. Se il colpevole non può essere individuato, il primo allenatore presente nell'area tecnica riceverà il provvedimento. Un medico che commette un'infrazione passibile di espulsione può rimanere in panchina, se la squadra non ha altro personale medico a disposizione, ed intervenire se un calciatore necessita di cure; <p>Equipaggiamento degli arbitri - Equipaggiamento Obbligatorio Gli arbitri devono avere il seguente equipaggiamento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • almeno un fischietto • cartellino/i rosso/i e cartellino/i giallo/i • taccuino (o altro strumento per annotare i fatti di gara) • almeno un orologio <p>Altro equipaggiamento Agli arbitri può essere consentito l'uso</p> <ul style="list-style-type: none"> • di equipaggiamento per comunicare con gli altri ufficiali di gara – auricolari, ecc. • EPTS o altro equipaggiamento per il monitoraggio e rilevamento della performance <p>Gli arbitri non possono indossare altra apparecchiatura elettronica, incluse telecamere.</p>
<p>Regola 6 Gli altri ufficiali di gara</p>	<p>L'Assistente arbitrale di riserva (RAR) Nei tornei o nelle competizioni dove è prevista la designazione di questa figura, i ruoli dell'assistente arbitrale di riserva e doveri devono essere in conformità con le disposizioni previste dalle Regole del Beach Soccer.</p>

	<p>L'Assistente arbitrale di riserva:</p> <ul style="list-style-type: none"> • deve essere designato in conformità al regolamento della competizione e sostituisce il terzo arbitro se uno degli arbitri è impossibilitato a continuare a dirigere la gara; • assiste gli arbitri ad ogni momento, inclusi gli adempimenti amministrativi prima, durante e dopo la gara, come richiesto dagli arbitri; • dopo la gara, redige un rapporto per le autorità competenti in merito ad ogni scorrettezza o altro incidente avvenuto fuori della visuale degli arbitri, ed inoltre avvisa gli arbitri di ogni rapporto redatto; • prende nota di tutti gli incidenti verificatisi prima, durante e dopo la gara; • porta un cronometro manuale alternativo in caso vi sia necessità a seguito di qualsiasi genere di imprevisto; • si posiziona in modo tale da assistere gli arbitri fornendo loro ogni informazione inerente alla gara.
<p>Regola 7 La durata della gara</p>	<p>Termine dei periodi di gioco</p> <p>Il cronometrista segnala il termine di ciascuno dei periodi di gioco (e del tempo supplementare) con un segnale acustico.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il periodo di gioco si considera terminato quando viene emesso il segnale acustico, anche se gli arbitri non segnalano la fine con il proprio fischio. • Se un calcio di punizione o un calcio di rigore viene assegnato quando un periodo di gioco sta per terminare, il periodo sarà considerato terminato una volta che il calcio di punizione o il calcio di rigore sarà completato. Entrambi sono considerati completati quando, dopo che il pallone è in gioco, si verifica una delle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> ○ il pallone termina il proprio movimento o non è più in gioco; ○ il pallone è giocato da qualsiasi calciatore (incluso colui che esegue il calcio di punizione o di rigore) diverso dal portiere difendente; ○ gli arbitri interrompono il gioco per un'infrazione commessa da chi esegue il tiro o dalla sua squadra. <p>Se un calciatore della squadra difendente commette una infrazione prima che il tiro sia completato, gli arbitri a seconda dei casi ordineranno la ripetizione del tiro libero o concederanno un calcio di rigore in linea con quanto previsto dalle Regole del Gioco del Beach Soccer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Una rete segnata in conformità con le Regole 1 e 10, ma dopo la fine del periodo di gioco, come indicato dal cronometrista con il segnale acustico, sarà convalidata solo nelle situazioni di cui sopra. <p>I periodi di gioco non saranno prolungati in nessun altro caso.</p>
<p>Regola 8 L'inizio e la ripresa di gioco</p>	<p>Procedura</p> <ul style="list-style-type: none"> • La squadra che vince il sorteggio per mezzo di una moneta decide la porta da attaccare nel primo periodo di gioco o se eseguire il calcio d'inizio. • In base alla scelta precedente, l'altra squadra eseguirà il calcio d'inizio della gara o deciderà quale porta attaccare nel primo periodo di gioco. • La squadra che decide quale porta attaccare nel primo periodo di gioco eseguirà il calcio d'inizio del secondo periodo di gioco. • All'inizio del secondo periodo di gioco, le squadre invertono la loro disposizione sul rettangolo di gioco ed attaccano in direzione delle porte opposte. • (...) <p>Per ogni calcio d'inizio:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tutti i calciatori, ad eccezione di chi effettua il calcio d'inizio, devono rimanere nella propria metà del rettangolo di gioco. • (...) • Il pallone è in gioco quando viene calciato e si muove chiaramente.

	<ul style="list-style-type: none"> • Una rete può essere segnata direttamente su calcio d’inizio contro la squadra avversaria; se il pallone entra direttamente nella porta della squadra che lo esegue, verrà assegnato un calcio d’angolo alla squadra avversaria. (*) La modifica della parte della Regola 8 che stabilisce che una rete può essere segnata direttamente su calcio d’inizio contro la squadra avversaria è temporaneamente sospesa, fino a ulteriori comunicazioni, perché potrebbe causare rischi per la salute dei giocatori e necessita di ulteriori analisi. Per maggior chiarezza una rete non può essere segnata direttamente su calcio d’inizio <p>Rimessa dell’arbitro</p> <ul style="list-style-type: none"> • L’arbitro lascia cadere il pallone sul rettangolo di gioco per il portiere della squadra difendente nella propria area di rigore se, quando il gioco è stato interrotto: <ul style="list-style-type: none"> ○ il pallone era nell’area di rigore oppure ○ l’ultimo tocco del pallone è avvenuto nell’area di rigore • In tutti gli altri casi, uno degli arbitri lascia cadere il pallone sul rettangolo di gioco per un calciatore della squadra che per ultima ha toccato il pallone nel punto in cui questo è stato toccato per ultimo da un calciatore, da un “agente esterno” o da un ufficiale di gara. • Tutti gli altri calciatori (di entrambe le squadre), devono rimanere ad almeno 2 metri dal pallone fino a quando esso non sia in gioco • Il pallone è in gioco non appena tocca il suolo • (...) • Se in seguito ad una rimessa da parte degli arbitri, il pallone entra in porta senza toccare almeno due giocatori, il gioco riprende con: <ul style="list-style-type: none"> ○ una rimessa dal fondo se entra nella porta avversaria; ○ un calcio d’angolo se entra nella porta del giocatore per il quale è stata effettuata la rimessa.
<p>Regola 9 Il pallone in gioco e non in gioco</p>	<p>Pallone non in gioco (...) Il pallone non è inoltre in gioco, quando tocca un ufficiale di gara, rimane all’interno del rettangolo di gioco e:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ una squadra inizia un attacco promettente; o ○ il pallone entra direttamente in porta; o ○ cambia la squadra in possesso del pallone. <p>In tutti questi casi, che riguardano il tocco di un ufficiale di gara, il gioco verrà ripreso con una rimessa dell’arbitro.</p>
<p>Regola 10 L’esito di una gara</p>	<p>Tiri di rigore Entrambe le squadre eseguono cinque tiri e non più tre.</p> <p>I tiri di rigore vengono eseguiti dopo che la gara è terminata e, salvo disposizioni contrarie, si applicano le pertinenti Regole del gioco del Beach Soccer. Un calciatore che è stato espulso durante la gara non può prendere parte ai tiri di rigore; richiami e ammonizioni effettuate durante la gara non vengono presi in considerazione durante i tiri di rigore.</p> <p>Prima dell’inizio dei tiri di rigore</p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) • Se, al termine di una gara o del tempo supplementare, e prima dell’esecuzione dei tiri, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria (inclusi i calciatori di riserva) può scegliere di ridurre tale numero per eguagliarlo a quest’ultima e gli avversari e gli arbitri devono essere informati del nome e del numero di ciascun calciatore escluso. Ogni calciatore così escluso non potrà partecipare ai tiri (con l’eccezione di seguito descritta).

	<p>Durante l'esecuzione dei tiri di rigore</p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) • Se il portiere commette un'infrazione, che causa la ripetizione del tiro deve essere richiamato per la prima infrazione e ammonito per ogni infrazione successiva. • (...) • Se sia il portiere che chi esegue il tiro commettono contemporaneamente una infrazione il tiro viene annotato come "non realizzato" ed il calciatore che ha eseguito il tiro ammonito. • Se durante l'esecuzione dei tiri di rigore, viene ridotto il numero di calciatori di una squadra, la squadra con un numero maggiore di calciatori può scegliere di ridurre tale numero per eguagliarlo a quest'ultima e gli arbitri devono essere informati del nome e del numero di ciascun calciatore escluso. Ogni calciatore così escluso non potrà partecipare ai tiri (con l'eccezione di quanto sopra descritto)
<p>Regola 12 Falli e scorrettezze</p>	<p>Il fallo di mano</p> <p>Ai fini della determinazione del fallo di mano, il limite superiore del braccio è in linea con la parte inferiore dell'ascella.</p> <p>Non ogni contatto del pallone con una mano o un braccio di un calciatore costituisce un'infrazione.</p> <p>È un'infrazione se un calciatore:</p> <ul style="list-style-type: none"> • tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, per esempio muovendo la mano o il braccio verso il pallone; • tocca il pallone con le proprie mani/braccia quando queste sono posizionate in modo innaturale aumentando lo spazio occupato dal corpo. Si considera che un calciatore stia aumentando lo spazio occupato dal proprio corpo in modo innaturale, quando la posizione delle sue mani/braccia non è conseguenza del movimento del corpo per quella specifica situazione o non è giustificabile da tale movimento. Avendo le mani/braccia in una tale posizione, il calciatore si assume il rischio che vengano colpite dal pallone e di essere quindi sanzionato. • Realizza una rete nella porta avversaria: <ul style="list-style-type: none"> ○ direttamente con le proprie mani/braccia, anche se in modo accidentale, compreso il portiere; ○ immediatamente dopo che il pallone ha toccato le sue mani/braccia anche se in modo accidentale. <p>Fuori della propria area di rigore, il portiere è soggetto alle stesse restrizioni degli altri calciatori per quanto riguarda il contatto tra pallone e mani/braccia. Se il portiere tocca il pallone con le mani/braccia all'interno della propria area di rigore, quando ciò non è consentito, verrà assegnato un calcio di punizione da centrocampo, ma non sarà assunto alcun provvedimento disciplinare. Tuttavia, se l'infrazione consiste nel giocare il pallone una seconda volta (con o senza mano/braccio) dopo una ripresa di gioco prima che tocchi un altro giocatore, il portiere deve essere sanzionato se l'infrazione interrompe un attacco promettente o nega ad un avversario o alla squadra avversaria una rete o l'evidente opportunità di segnarne una.</p> <p>Sforbiciata/Rovesciata</p> <p>(...)</p> <p>Per sanzionare un calciatore che impedisce ad un avversario l'esecuzione di una rovesciata o di una sforbiciata, gli arbitri devono seguire i seguenti criteri di valutazione:</p>

- (...)
- Un calciatore è considerato in possesso del pallone, allo scopo di eseguire una sforbiciata o una rovesciata, quando, dopo averlo controllato con qualsiasi parte del corpo, eccetto che con le mani o le braccia, il pallone rimane in aria e nelle immediate vicinanze del calciatore, sia frontalmente che lateralmente.

Un difendente che si oppone ad una sforbiciata o ad una rovesciata non commette una infrazione se salta senza ruotare il proprio corpo o senza muoversi verso l'avversario, anche se entra accidentalmente in contatto con lo stesso.

Calcio di punizione da eseguire dal centro del rettangolo di gioco o dal punto dove è stata commessa l'infrazione

a) Calcio di punizione dal centro del rettangolo di gioco

(...)

Un calcio di punizione, da eseguire dal centro del rettangolo di gioco, è assegnato anche (...) se il portiere commette una delle seguenti infrazioni:

- controlla il pallone con le mani, braccia o piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di quattro secondi;
- (...)

Vantaggio

Se gli arbitri applicano il vantaggio per un'infrazione per la quale un'ammonizione o un'espulsione sarebbe stata comminata se avessero interrotto il gioco, questa ammonizione o espulsione deve essere notificata alla prima interruzione di gioco. Tuttavia se l'infrazione consisteva nel negare alla squadra avversaria un'evidente opportunità di segnare una rete, il calciatore sarà ammonito comportamento antisportivo; se l'infrazione consisteva nell'interferire una promettente azione d'attacco, il calciatore non dovrà essere ammonito.

Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito se:

(...)

- non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con:
 - una rimessa da parte dell'arbitro, un calcio d'angolo, un calcio d'inizio o una rimessa dalla linea laterale;
 - un calcio di punizione (solo per i calciatori difendenti);

Negare la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete (D.O.G.S.O.)

Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.

Se un calciatore, all'interno della sua area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e gli arbitri assegnano un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone; in tutte le altre circostanze (ad esempio: trattenere, spingere, tirare, mancanza di possibilità di giocare il pallone, ecc.) il calciatore colpevole dovrà essere espulso.

Un calciatore titolare o di riserva, un calciatore espulso o un dirigente, che entra sul rettangolo di gioco senza la necessaria autorizzazione degli arbitri, o in violazione della procedura della sostituzione ed interferisce con il gioco, commettendo un'infrazione che nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, è colpevole di un'infrazione da espulsione.

I seguenti criteri devono essere presi in considerazione nel determinare se si tratta di una situazione di DOGSO:

	<ul style="list-style-type: none"> • La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta • La direzione generale dell'azione di gioco • La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone • La posizione, ed il numero dei calciatori difendenti <p>Ripresa di gioco dopo falli e scorrettezze Se il pallone non è in gioco, il gioco sarà ripreso secondo la decisione precedente. (...) Se un'infrazione viene commessa fuori del rettangolo di gioco da un calciatore titolare contro un calciatore titolare o di riserva o un dirigente della sua squadra, il gioco sarà ripreso:</p> <ul style="list-style-type: none"> • con un calcio di punizione dal punto della linea perimetrale più vicino a dove è avvenuta l'infrazione se questo si trova nella metà del rettangolo di gioco avversaria; • con un calcio di punizione dal centro del rettangolo di gioco se il punto più vicino sulla linea perimetrale si trova nella metà del rettangolo di gioco del calciatore che ha commesso l'infrazione. <p>Se un calciatore tocca il pallone con un oggetto tenuto in mano, il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione (o calcio di rigore).</p>
<p>Regola 13 Calci di punizione</p>	<p>Un avversario che impedisce al calciatore incaricato del tiro di muoversi verso il pallone quando sta per eseguire un calcio di punizione deve essere ammonito, anche se l'autore dell'infrazione stava rispettando la distanza minima di 5 metri.</p>
<p>Regola 14 Il calcio di rigore</p>	<p>Procedura Se il portiere difendente chiede di essere sostituito dopo che il calciatore ha posizionato il pallone, gli arbitri devono ammonire il portiere per aver ritardato la ripresa del gioco, ma la sostituzione può essere effettuata. (...) Quando il pallone viene calciato, il portiere difendente deve avere almeno una parte di un piede che tocca la linea di porta immaginaria o che sia in linea con essa. Il pallone è in gioco quando viene calciato in avanti e si muove chiaramente. (...) Se, prima che il pallone sia in gioco, si verifica una delle seguenti situazioni: (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • il portiere difendente commette un'infrazione: <ul style="list-style-type: none"> ○ se il pallone entra in porta, la rete dovrà essere convalidata; ○ se il pallone non entra in la porta o rimbalza sulla traversa o sul palo, il calcio di rigore deve essere ripetuto soltanto se l'infrazione del portiere ha avuto un impatto evidente sul calciatore che lo ha eseguito; ○ se il portiere impedisce al pallone di entrare in rete, il calcio di rigore deve essere ripetuto. <p>Se l'infrazione del portiere determina la ripetizione del calcio di rigore, il portiere deve essere richiamato la prima volta e ammonito per qualsiasi successiva infrazione durante la gara.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se un compagno di squadra del portiere difendente commette un'infrazione: <ul style="list-style-type: none"> ○ se il pallone entra in rete, la rete viene convalidata; ○ se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore deve essere ripetuto • Se un calciatore di entrambe le squadre commette un'infrazione, il calcio di rigore deve essere ripetuto, a meno che un calciatore commetta un'infrazione più grave (ad esempio, finta irregolare);

	<ul style="list-style-type: none"> • Se il portiere difendente e colui che esegue il calcio di rigore commettono contemporaneamente un'infrazione, colui che ha eseguito il calcio di rigore deve essere ammonito e il gioco riprende con un calcio di punizione in favore della squadra difendente <p>Un avversario che impedisce al calciatore incaricato del tiro di muoversi verso il pallone quando deve essere eseguito un calcio di rigore deve essere ammonito, anche se l'autore dell'infrazione stava rispettando la distanza minima di 5 metri. (...)</p>
Regola 15 La rimessa dalla linea laterale	Rimessa laterale Al momento di calciare il pallone, il calciatore incaricato deve: <ul style="list-style-type: none"> • (...) • calciare il pallone, che deve essere fermo, sulla linea laterale – nel punto in cui è uscito dal rettangolo di gioco – o fuori dal rettangolo di gioco vicino alla linea laterale.
Regola 16 La rimessa dal fondo	<ul style="list-style-type: none"> • Il pallone deve essere lanciato o rilasciato dal portiere della squadra difendente da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore. • Il pallone è in gioco quando è stato lanciato o rilasciato e si muove chiaramente. • La rimessa dal fondo deve essere eseguita entro quattro secondi dal momento in cui la squadra è pronta ad eseguirla o da quando l'arbitro segnala che la squadra è pronta a rimettere il pallone in gioco. • I calciatori avversari devono restare fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia in gioco.