

Il progetto è stato presentato ieri ad Amelia, in Umbria

Con il calcio virtuale l'inclusione va in gol

"Vinciamo Insieme": l'iniziativa della Figc - Lega Nazionale Dilettanti con l'appoggio del Ministro dello Sport Andrea Abodi è rivoluzionaria

La FIGC - Lega Nazionale Dilettanti ha lanciato ieri il progetto "Vinciamo Insieme", iniziativa che mira a promuovere l'inclusione sociale e la partecipazione attraverso il calcio virtuale. La presentazione ufficiale, con il patrocinio di Rai Umbria, si è tenuta presso la Comunità Incontro Onlus di Amelia (Terni). A tenere a battesimo il progetto, è stato il Ministro dello Sport e i giovani Andrea Abodi, insieme al Presidente della Lega Nazionale Dilettanti, Giancarlo Abete e a Giampaolo Nicolasi, capo struttura di Comunità Incontro Onlus. Presenti all'iniziativa anche il Presidente del Comitato Regionale FIGC - LND Umbria Luigi Repace e il Presidente della Commissione LND eSport Santino Lo Presti. A moderare la conferenza stampa è stato il giornalista e consigliere nazionale USSI Giorgio Palenga.



Da sinistra: Santino Lo Presti, Giancarlo Abete, Andrea Abodi e Giampaolo Nicolasi

LE PAROLE DI ABODI. Il Ministro Andrea Abodi, già sostenitore di progetti mirati all'inclusione sociale, è tornato a Molino Silla per testimoniare il suo impegno contro le dipendenze e ribadire il suo sostegno a iniziative che coniugano i valori dello sport con quelli dell'inclusione e del benessere sociale. "Vinciamo Insieme", con il suo focus sull'educazione, la responsabilità e l'autonomia, rappresenta una nuova frontiera nell'utilizzo dello sport come strumento di crescita personale e collettiva, anche nella sua versione virtuale. Il Ministro ha dichiarato: «Importante mettere al centro lo sport ed il legame tra quello praticato e quello virtuale. Quando queste strade vengono separate si creano sempre delle problematiche. Lo sport vissuto non può fare a meno della tecnologia e questa, senza la pratica fisica, rischia di andare contro la socialità e creare anche pericolose dipendenze. Credo quindi in un rapporto armonioso tra queste dimensioni e questo progetto, ha proprio questa finalità. Il nome stesso lo sottolinea, si vin-

ce insieme, non separatamente. Anche attraverso uno strumento digitale ci si tuffa nella vita e nelle emozioni reali, nella condivisione. L'iniziativa pregevole della Lega Nazionale Dilettanti va in questa direzione e la Comunità Incontro, con la sua consueta lungimiranza, rappresenta il punto di partenza ideale».

L'IMPEGNO DELLA LND. Le attività di calcio virtuale della Lega Nazionale Dilettanti hanno preso il via durante il lockdown del 2020, e da allora sono stati istituiti campionati di eSerieD, eFemminile, tornei LND eCup e delle Regioni, coinvolgendo un totale di 3.500 giocatori. La Comunità Incontro Onlus è la prima istituzione del Terzo Settore ad aderire al progetto, con un proprio team eSport ufficiale che entrerà in competizione a partire da febbraio 2024 nelle competizioni nazionali della Lega Nazionale Dilettanti. Il team sarà composto interamente da ragazzi e ragazze coinvolti nel percorso riabilitativo, promuovendo un

messaggio di sensibilizzazione contro l'uso delle sostanze e il gioco d'azzardo. Giancarlo Abete, il Presidente della FIGC - Lega Nazionale Dilettanti, ha dichiarato: «Con "Vinciamo Insieme" apriamo un nuovo capitolo nell'ambito dello sport dilettantistico. Questo progetto rappresenta un passo significativo verso l'integrazione e l'inclusione sociale, dimostrando come lo sport, anche nella sua versione virtuale, possa fare la differenza».

LA ONLUS. Per il capo struttura di Comunità Incontro Onlus, Giampaolo Nicolasi: «La Comunità opera secondo un approccio multidisciplinare e il nostro metodo di recupero è un modello di riferimento in continuo aggiornamento che monitora le sostanze, gli effetti che queste esercitano a livello fisico, psicologico e comportamentale sulle persone adeguando i conseguenti protocolli terapeutici. "Vinciamo Insieme" saprà quindi dare maggior slancio anche all'innovativo proget-

to Sala Slot, nato dall'intuizione dei professionisti dell'equipe multidisciplinare, per combattere ludopatie e gioco d'azzardo: grazie all'attenzione della FIGC-LND diventerà un veicolo per divulgare i valori di uno stile di vita sano e libero dalle dipendenze, soprattutto tra i giovani».

UNA GRANDE SFIDA. Il lancio di "Vinciamo Insieme" segna l'inizio di una collaborazione tra lo sport virtuale e le istituzioni del Terzo Settore, aprendo un nuovo standard per progetti di inclusione attraverso l'eSport. Questa iniziativa punta a espandersi su scala nazionale, coinvolgendo numerose strutture partner. In questa occasione, sono intervenuti numerosi rappresentanti del mondo istituzionale, sportivo e della salute, evidenziando l'importanza di "Vinciamo Insieme" nell'affrontare le sfide legate alle dipendenze e promuovere un'alternativa positiva attraverso il calcio virtuale.

EDIPRESS

COMUNITÀ INCONTRO ONLUS

Nella struttura tanti strumenti per il sociale

I corner LND eSport, un sostegno per superare le barriere fisiche e un percorso contro la ludopatia



In primo piano Tania Fontanella, dietro Giampaolo Nicolasi

"Vinciamo Insieme" si propone di abbattere ulteriormente le barriere fisiche e sociali attraverso l'uso del calcio virtuale, offrendo nuove opportunità per coloro che sono impossibilitati a praticare il gioco del calcio nella realtà. Il progetto prevede l'allestimento di corner LND eSport nelle strutture partner, offrendo non solo intrattenimento, ma anche un importante strumento educativo e terapeutico. Per fronteggiare il crescente aumento delle addiction legate alla ludopatia e al gioco d'azzardo - ha spiegato la psicoterapeuta Tania Fontanella - all'interno della struttura è stata realizzata una specifica area, dove è stata ricreata l'ambientazione di una Sala Slot, con i suoni, colori e immagini per consentire agli ospiti in percorso di rivivere l'esperienza del gioco. Secondo uno studio condotto dai professionisti dell'equipe multidisciplinare, rivivere nuovamente il contesto del gioco rappresenta per le vittime

me della ludopatia un modo per abituarsi agli stimoli e per superare la complicata fase del "craving", ovvero il comportamento irrefrenabile ossessivo-compulsivo che porta a scommettere. In questo spazio è presente anche il corner LND eSport che verrà utilizzato in occasione delle partite ufficiali, con la supervisione degli operatori. Infine, il Comitato Regionale FIGC - LND Umbria, guidato dal Presidente Luigi Repace, ha donato alla struttura palloni da calcio e reti per le porte, mentre l'azienda Grabyz ha inviato alla struttura una linea di prodotti cosmetici rivoluzionari per videogiochi, progettati per supportare e migliorare l'esperienza di gioco dei gamer, sia professionisti che casual. L'azienda promuove i valori dei giochi e degli eSports, credendo in una competizione sana e nel confronto positivo tra giocatori, brand e comunità.

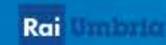
EDIPRESS



LEGA NAZIONALE DILETTANTI
VINCIAMO INSIEME eSPORT

IL CALCIO VIRTUALE PER L'INCLUSIONE SOCIALE

COMUNITA' INCONTRO ONLUS
SEDE DI MOLINO SILLA - AMELIA (TR)

ESPORT.LND.IT









Presentata l'iniziativa che rappresenta una nuova frontiera nell'utilizzo dello sport come strumento di crescita personale e collettiva

Il calcio virtuale per un'inclusione sociale vincente

Figc - Lega Nazionale Dilettanti rivoluziona il mondo degli eSports con il progetto "Vinciamo insieme" e l'appoggio del ministro dello sport Andrea Abodi

La Figc - Lega Nazionale Dilettanti ha lanciato ieri il progetto "Vinciamo Insieme", iniziativa che mira a promuovere l'inclusione sociale e la partecipazione attraverso il calcio virtuale. La presentazione ufficiale, con il patrocinio di Rai Umbria, si è tenuta presso la Comunità Incontro Onlus di Amelia (Terni). A tenere a battesimo il progetto, è stato il ministro dello sport e i giovani Andrea Abodi, insieme al presidente della Lega Nazionale Dilettanti, **Giancarlo Abete** e a Giampaolo Nicolasi, capo struttura di Comunità Incontro Onlus. Presenti all'iniziativa anche il presidente del Comitato Regionale Figc - Lnd Umbria Luigi Repace e il presidente della Commissione Lnd eSport Santino Lo Presti. A moderare la conferenza stampa è stato il giornalista e consigliere nazionale Ussi Giorgio Palenga.

Il ministro Andrea Abodi, già sostenitore di progetti mirati all'inclusione sociale, è tornato a Molino Silla per testimoniare il suo impegno contro le dipendenze e ribadire il suo sostegno a iniziative che coniugano i valori dello sport con quelli dell'inclusione e del benessere sociale. "Vinciamo Insieme", con il suo focus sull'educazione, la responsabilità e l'autonomia, rappresenta una nuova frontiera nell'utilizzo dello sport come strumento di crescita personale e collettiva, anche nella sua versione virtuale. Il ministro ha dichiarato: «È importante mettere al centro lo sport e il legame tra quello praticato e quello virtuale. Quando queste strade vengono separate si creano sempre delle problematiche. Lo sport vissuto non può fare a meno della tecnologia e questa, senza la pratica fisica, rischia di andare contro la socialità e creare anche pericolose dipendenze. Credo quindi in un rapporto armonioso tra queste dimensioni e questo progetto, ha proprio questa finalità. Il nome stesso lo sottolinea, si vince insieme, non separatamente. Anche attraverso uno strumento digitale ci si tuffa nella vita e nelle emozioni reali, nella condivisione. L'iniziativa pregevole della Lega Nazionale Dilettanti va in questa direzione e la Comunità Incontro, con la sua consueta lungimiranza, rappresenta il punto di partenza ideale». Le attività di calcio virtuale della Lega Nazionale Dilettanti hanno preso il via durante il lockdown del 2020, e da



Sopra, Giampaolo Nicolasi, Andrea Abodi, Giancarlo Abete, Claudio Tomassucci e Santino Lo Presti. A destra, Tania Fontanella e, dietro, Nicolasi

allora sono stati istituiti campionati di eSerieD, eFemminile, tornei Lnd eCup e delle Regioni, coinvolgendo un totale di 3.500 giocatori. La Comunità Incontro Onlus è la prima istituzione del Terzo Settore ad aderire al progetto, con un proprio team eSport ufficiale che entrerà in competizione a partire da febbraio 2024 nelle competizioni nazionali della Lega Nazionale Dilettanti. Il team sarà composto interamente da ragazzi e ra-



gazze coinvolti nel percorso riabilitativo, promuovendo un messaggio di sensibilizzazione contro l'uso delle sostanze e il gioco d'azzardo. **Giancarlo Abete**, il presidente della Figc - Lega Nazio-

nale Dilettanti, ha dichiarato: «Con "Vinciamo Insieme" apriamo un nuovo capitolo nell'ambito dello sport dilettantistico. Questo progetto rappresenta un passo significativo verso l'integrazione e

l'inclusione sociale, dimostrando come lo sport, anche nella sua versione virtuale, possa fare la differenza». Ha aggiunto il capo struttura di Comunità Incontro Onlus, Giampaolo Nicolasi: «La Comunità opera secondo un approccio multidisciplinare e il nostro metodo di recupero è un modello di riferimento in continuo aggiornamento che monitora le sostanze, gli effetti che queste esercitano a livello fisico, psicologico e comportamentale sulle persone adeguando i conseguenti protocolli terapeutici. "Vinciamo Insieme" saprà quindi, dare maggior slancio anche all'innovativo progetto Sala Slot, nato dall'intuizione dei professionisti dell'equipe multidisciplinare, per combattere ludopatie e gioco d'azzardo: grazie all'attenzione della Figc-Lnd diventerà un veicolo per divulgare i valori di uno stile di vita sano e libero dalle dipendenze, soprattutto tra i giovani". Il lancio di "Vinciamo Insieme" segna l'inizio di una collaborazione tra lo sport virtuale e le istituzioni del Terzo Settore, aprendo un nuovo standard per progetti di inclusione attraverso l'e-sport. Questa iniziativa punta a espandersi su scala nazionale, coinvolgendo numerose strutture partner. In questa occasione, sono intervenuti numerosi rappresentanti del mondo istituzionale, sportivo e della salute, evidenziando l'importanza di "Vinciamo Insieme" nell'affrontare le sfide legate alle dipendenze e promuovere un'alternativa positiva attraverso il calcio virtuale.

IL FOCUS

Si combatte anche la ludopatia

"Vinciamo Insieme" si propone di abbattere ulteriormente le barriere fisiche e sociali attraverso l'uso del calcio virtuale, offrendo nuove opportunità per coloro che sono impossibilitati a praticare il gioco del calcio nella realtà. Il progetto prevede l'allestimento di corner Lnd eSport nelle strutture partner, offrendo non solo intrattenimento, ma anche un importante strumento educativo e terapeutico. «Per fronteggiare il crescente aumento delle addiction legate alla ludopatia e al gioco d'azzardo - ha spiegato la psicoterapeuta Tania Fontanella - all'interno della struttura è stata realizzata una specifica area, dove è stata ricreata l'ambientazione di una Sala Slot, con suoni, colori e immagini per consentire agli ospiti in percorso di rivivere l'esperienza del gioco. Secondo uno studio condotto dai professionisti dell'equipe multidisciplinare, rivivere nuovamente il contesto del gioco rappresenta per le vittime della ludopatia, un modo per abituarsi agli stimoli e per superare la complicata fase del "craving", ovvero il comportamento irrefrenabile ossessivo-compulsivo che porta a scommettere. In questo spazio è presente anche il corner Lnd eSport che verrà utilizzato in occasione delle partite ufficiali, con la supervisione degli operatori. Infine, il Comitato Regionale Figc - Lnd Umbria, guidato dal presidente Luigi Repace, ha donato alla struttura palloni da calcio e reti per le porte, mentre l'azienda Grabyz, ha inviato alla struttura una linea di prodotti cosmetici rivoluzionari per videogiocatori, progettati per supportare e migliorare l'esperienza di gioco dei gamer, sia professionisti che casual. L'azienda promuove i valori dei giochi e degli eSports, credendo in una competizione sana e nel confronto positivo tra giocatori, brand e comunità.

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.

“Vinciamo insieme” grande progetto eSport

Presentata ad Amelia l'iniziativa della Lega Dilettanti che promuove l'inclusione sociale e la partecipazione attraverso il calcio virtuale. Il ministro Abodi: «Al centro lo sport, anche nella versione digitale»

La Lega Nazionale Dilettanti ha concluso il 2023 con il lancio di “Vinciamo Insieme”, iniziativa che mira a promuovere l'inclusione sociale e la partecipazione attraverso il calcio virtuale. La presentazione ufficiale, con il patrocinio di RAI Umbria, si è tenuta lunedì 11 dicembre presso la Comunità Incontro Onlus di Amelia (Terni), alla presenza del ministro dello Sport e i giovani Andrea Abodi, insieme al presidente della Lega Dilettanti, Giancarlo Abete e a Giampaolo Nicolasi, capo struttura di Comunità Incontro Onlus. Presenti tra i relatori il presidente del Comitato Regionale FIGC-LND Umbria Luigi Repace e quello della Commissione LND eSport Santino Lo Presti. A moderare gli interventi il giornalista e consigliere nazionale USSI Giorgio Palenga. Il ministro Abodi ha raggiunto Amelia, sede della Comunità Incontro, per testimoniare il suo impegno contro le dipendenze e ribadire il sostegno a favore di progetti che sappiano coniugare i valori dello sport con quelli dell'inclusione e del benessere sociale. “Vinciamo Insieme”, con la sua attenzione all'educazione, alla responsabilità e all'autonomia, rappresenta infatti una nuova frontiera nell'utilizzo dello sport come strumento di crescita personale e collettiva, anche nella modalità “virtuale”. Le attività di calcio virtuale della Lega hanno mosso i primi passi durante il lockdown del 2020. Da quel momento sono stati istituiti i campionati di eSerieD, eFemminile, i tornei LND eCup e delle Regioni, oltre a due competizioni internazionali per un coinvolgimento totale di 3.500 giocatori. La prima istituzione del Terzo Settore a essere inserita nel progetto con un proprio team eSport ufficiale, che sarà impegnato a partire da febbraio 2024 nelle competizioni di calcio virtuale nazionali è proprio la Comunità Incontro Onlus. La struttura, accreditata con il Servizio Sanitario Nazionale per l'erogazione di servizi terapeutici riabilitativi residenziali e tra le principali comunità terapeutiche per la cura delle dipendenze, metterà a disposizione una squadra intera-

mente composta da ragazzi e ragazze impegnati/e nel percorso riabilitativo. Per la Lega Dilettanti la collaborazione con la Comunità Incontro rappresenta un passo fondamentale nella dimensione dell'inclusione, sottolineando l'impegno nel mettere la persona al centro di ogni sua attività, riconoscendo il potere dello sport, anche digitale, come strumento di miglioramento del benessere psico-emotivo e come via per la riabilitazione e l'integrazione sociale. Il ministro dello Sport Andrea Abodi ha dichiarato: «Importante mettere al centro lo sport e il legame, in una relazione stretta, tra quello praticato e quello virtuale. Quando queste strade vengono separate si creano sempre delle problematiche. Lo sport vissuto non può fare a meno della tecnologia e questa, senza la pratica fisica, rischia di andare contro la socialità e creare anche pericolose dipendenze. Credo quindi in un rapporto armonioso tra queste dimensioni e questo progetto, ha proprio questa finalità. Il nome stesso lo sottolinea, si vince insieme, non separatamente. Anche attraverso uno strumento digitale ci si tuffa nella vita e nelle emozioni reali, nella condivisione. L'iniziativa pregevole della Lega Dilettanti va in questa direzione e la Comunità Incontro, con la sua consueta lungimiranza, rappresenta il punto di partenza ideale». Per il capo struttura di Comunità Incontro Onlus, Giampaolo Nicolasi, «la Comunità opera secondo un approccio multidisciplinare e il nostro metodo di recupero è un modello di riferimento in continuo aggiornamento che monitora le sostanze, gli effetti che queste esercitano a livello fisico, psicologico e comportamentale sulle persone adeguando i conseguenti protocolli terapeutici. “Vinciamo Insieme” saprà quindi, dare maggior slancio anche all'innovativo progetto Sala Slot, nato dall'intuizione dei professionisti dell'equipe multidisciplinare, per combattere ludopatie e gioco d'azzardo: grazie all'attenzione della FIGC-LND diventerà un veicolo per divulgare i valori di uno stile di vita sano e libero dalle dipendenze, soprattutto tra i giovani».

Il numero uno della FIGC-LND, Giancarlo Abete: «Con ‘Vinciamo Insieme’ apriamo un nuovo capitolo nell'ambito dello sport dilettantistico. Questo progetto non è solo un'innovazione nel campo dello sport, ma un passo significativo verso l'integrazione e l'inclusione sociale. Siamo fieri di iniziare questo progetto in un luogo dove lo sport, anche quello in digitale, può davvero fare la differenza. Attraverso questa disciplina e a questo progetto è possibile vivere l'amore per il calcio anche dove è più difficile praticarlo e per noi, rappresenta l'opportunità di veicolare i nostri valori. Siamo presenti in forze come LND per testimoniare l'importanza della collaborazione con la Comunità Incontro perché lo abbiamo sempre detto, il calcio ha due gambe, una agonistica e una sociale. Gli eSports non fanno eccezione. Hanno quella agonistica, intesa come competizione, e quella sociale, perché cerchiamo di essere in qualche modo funzionali ad un progetto di riabilitazione, inclusione e integrazione. Ringrazio tutti gli attori di questa partita e il ministro Abodi per il pieno supporto». Grande soddisfazione per Santino Lo Presti: «Inaugurare questo progetto è un traguardo che coincide con un importante punto di partenza: portare il calcio virtuale della LND in prima linea nell'inclusione sociale. Una gioia e un onore farlo insieme alla Comunità Incontro, con il sostegno del ministro Andrea Abodi, uomo di sport e passione e del presidente Giancarlo Abete, baluardo di esperienza e instancabile innovatore nel mondo del calcio. L'attività ha mosso i suoi primi passi durante l'esperienza, senza precedenti, del lockdown del 2020, grazie alla scelta di uno strumento capace di riavvicinare le persone, in nome dell'amore per il calcio, in un momento dove l'imperativo era la distanza fisica. Coinvolgere e stare insieme, il più possibile, è stato l'obiettivo che ha condotto ad un'altra scelta mai più abbandonata, ossia, la modalità di gioco 11 contro 11. Non qualcuno da solo dietro ad uno schermo contro un altro avversario, ma una squadra intera al cospetto di un'altra, scoprendo un campo virtuale sul quale scorrevano emozioni reali, valori reali, rispetto delle regole, lealtà,



In alto, da sinistra: Santino Lo Presti, il presidente Giancarlo Abete, il ministro Andrea Abodi e Giampaolo Nicolasi di Comunità Incontro Onlus. E altri due momenti della splendida giornata di Amelia

fair play. Dopo aver visto il coinvolgimento delle nostre Società e dei tanti ragazzi e ragazze ci siamo chiesti come poter allargare ancor più la famiglia. La risposta era nell'assenza di barriere di questo strumento che ci ha permesso di abbracciare giocatori e giocatrici portatori/portatrici di una qualche forma di disabilità, messo insieme persone a difendere i colori della stessa squadra pur vivendo a chilometri di distanza, amici, padri e figli. Partecipare ed essere noi stessi accanto a comunità eterogenee di persone innamorate del calcio che, per mille motivi, non possono praticarlo nella realtà. Oggi si è fatto un ulteriore salto, dall'innovazione tecnologica a quella sociale. L'uso consapevole della stessa, ai fini di una estesa inclusione sociale per vincere appunto, insieme».

Il lancio di “Vinciamo Insieme” segna l'inizio di un'importante collaborazione tra il mondo dello sport e le istituzioni del Terzo Settore, ponendo un nuovo standard per progetti di inclusione attraverso l'eSport. La Comunità Incontro Onlus è solo la prima delle numerose strutture che beneficeranno di questa iniziativa, che punta a estendersi su scala nazionale.



LEGA NAZIONALE DILETTANTI

Siamo noi il Cuore del Calcio

www.lnd.it



SPONSOR TECNICO UFFICIALE
macron

QES
QUIN TECH INTENSITY

Corriere dello Sport
SEMPLICEMENTE PASSIONE

TUTTOSPORT



Associazionismo

L'intesa firmata dai rispettivi numeri uno, Costanzo Truini e Benito Montesi
Fair Play e non solo: siglato gemellaggio tra i due Club Panathlon di Rieti e Terni

TERNI

■ I Club Panathlon di Rieti e Terni hanno firmato un "Patto di Gemellaggio" per una proficua collaborazione nel nome dei valori sportivi, morali e sociali che con il Fair Play sono alla ba-

se dall'essere panathleti. Entrambi fondati nel 1963, hanno svolto l'attività associativa con grande amore verso quello sport portatore dei valori umani che fanno del Fair Play la base imprescindibile della vita dei Panathlon Internazionali. A Rieti si è svolta la cerimonia della



Cerimonia

Al centro i due presidenti, al loro fianco i rispettivi Governatori d'area: Rita Custodi per l'Umbria e Cesare Sacrestani per il Lazio

firma dei due presidenti: Costanzo Truini per Rieti e Benito Montesi per Terni, di fronte ai rispettivi Governatori di Area, Rita Custodi per l'Umbria e Cesare Sacrestani per il Lazio, in una serata conviviale dedicata alla pallavolo.

M.St.

Il progetto verrà presentato lunedì prossimo nella sede della Comunità Incontro di Amelia

La Lnd lancia Vinciamo insieme Calcio virtuale per l'inclusione

Saranno presenti il ministro dello Sport, Abodi, e il presidente dei Dilettanti, Abete



Ospite a Molino Silla Il ministro Andrea Abodi è già stato alla Comunità Incontro lo scorso mese di luglio per testimoniare il suo impegno contro le dipendenze

La presentazione ufficiale, con il patrocinio di Rai Umbria, avverrà - come detto - lunedì prossimo, 11 dicembre, alle 10.30, alla Comunità Incontro Onlus di Molino Silla di Amelia.

A tenere a battesimo il progetto, sarà il ministro dello Sport e i Giovani, Andrea Abodi, insieme al presidente della Lega Nazionale Dilettanti, Giancarlo Abete e a Giampaolo Nicolasi capo struttura di Comunità Incontro Onlus. Saranno presenti all'iniziativa anche il presidente del comitato regionale Figc-Lnd Umbria, Luigi Repace, e il presidente della Commissione Lega Nazionale Dilettanti eSport, Santino Lo Presti.

Dopo la visita dello scorso mese di luglio, il ministro Abodi tornerà quindi alla Comunità Incontro Onlus per testimoniare il suo impegno contro le dipendenze e per ribadire il sostegno a favore di progetti che sappiano coniugare i valori dello sport con quelli dell'inclusione e del benessere sociale. Le attività di calcio virtuale della Lnd hanno mosso i primi passi durante il lockdown del 2020. Da quel momento sono stati istituiti i campionati di eSerieD, eFemminile, i tornei Lnd eCup e delle Regioni, oltre a due competizioni internazionali per un coinvolgimento totale di 3.500 giocatori che includono anche oltre 10 campionati regionali.

di **Giorgio Palenga**

TERNI

■ Lo sport come inclusione, anche quelle nuove discipline che in questi ultimi anni si sono fatte strada ed hanno trovato pari dignità rispetto a quelle tradizionali.

Nel caso di specie stiamo parlando di un progetto che la Figc-Lega Nazionale Dilettanti ha annunciato che pre-

sentierà ufficialmente lunedì prossimo, nella cornice di Molino Silla di Amelia.

E' infatti in quella sede che verrà lanciata "Vinciamo Insieme", iniziativa che mira a promuovere l'inclusione sociale e la partecipazione attraverso il calcio virtuale, ultima frontiera dello sport più amato dagli italiani, trasferitosi per l'occasione sul versante "tecnologico".

Pallavolo Serie C femminile Agganciato il terzo posto in classifica

Doppio ko alle spalle, San Gemini Volley schianta San Mariano e torna a sorridere

TERNI

■ Dopo due ko di fila, l'ultimo al tie break, la San Gemini Volley è tornata a vincere, 3-0 in casa contro la Graficonsul San Mariano (25-13, 25-17, 25-11). Grazie a questo successo la formazione del presidente Dominici aggancia al terzo posto, con 15 punti, Ponte Felcino sconfitto a domicilio per 1-3 dalla capolista Chiusi. Questa l'analisi di coach Massimo Braghiroli: "Diciamo che era importante ripartire dopo due sconfitte. Abbiamo faticato un po' all'inizio a trovare il nostro gioco poi le ragazze sono state anche abbastanza brillanti. Poi andando a guardare gli altri ri-

sultati si osserva che le sconfitte sono venute ad esempio come contro Foligno che ha giocato contro di noi una partita perfetta, invece nel caso della Bartoccini la battuta d'arresto è arrivata contro una squadra forte che alla fine vincerà il campionato. Sabato abbiamo un'altra partita importante, un appuntamento da non fallire a Perugia contro la School Volley e prima di Natale lo scontro diretto contro Chiusi che è prima in classifica e ancora imbattuta. Cercheremo di fare una bella partita".

CLASSIFICA (prime posizioni): Chiusi 21, A-bita Infissi Bastia 19, San Gemini ed Emme-pi Group Ponte Felcino 15, NP Spoleto 12.

M.St.



Riscatto Le ragazze di Braghiroli dopo il rotondo 3-0

Basket Divisione Regionale 1

Virtus ok sul filo di lana Gran rimonta con la FavI

VIRTUS TERNI 58
FAVL VITERBO 57

VIRTUS TERNI: Quartuccio 3, Grilli 3, Picchiarati 8, Bartola 8, Fortunati 4, Leoni, Piermarini 12, Cardoni 16, Valli 4, Manciuca, Guzman n.e., Trombettoni n.e., All. Sampalmieri
FAVL VITERBO: Nieddu 8, Bertini 15, Georgiev 6, Zena n.e., Baliva 2, Gueye n.e., De Lucia 6, Niespolo n.e., Tola 16, Marano 2, Nencioni n.e., Gasbarri 2. All. Bondi

Arbitri: Carosella ed Aloisi di Rieti
Parziali: 6-16, 14-16, 12-8, 26-17.

Note: uscito per 5 falli: Piermarini (Terni)

di **Moreno Sturaro**

TERNI

■ Arrivata sul filo di sirena la seconda vittoria in campionato per la Virtus Terni, la prima in casa, si fa per dire perché la formazione del presidente Pasqualini si trova ancora a dover emigrare a Todi. Finale thrilling che ha appassionato il pubblico del palasport Mario Angeli Coarelli, sugli spalti anche la presenza di diversi "aquilotti" dell'Union Basket, settore giovanile della Virtus. Attimi di suspense quando la compagine viterbese ha avuto la possibilità di andare al supplementare con tre tiri liberi sul 58-55 per un fallo su Bertini, che ne ha messi a canestro solo due. Il primo quarto è stato da dimenticare per i ternani, a segno solo con Cardoni e sotto di 10. Qualcosa ha funzionato meglio nel secondo parziale, ma è mancata l'incisività per ridurre lo svantaggio, tanto che la Virtus è andata al riposo con un -12 (20-32). Cambiamento di rotta al rientro dagli spogliatoi. La squadra di coach Sampalmieri infatti ha iniziato a giocare con una maggiore convinzione e meno paura di tentare la conclusione, ritrovando così fiducia in attacco e non solo al rimbalzo. A 2'30" dalla fine il punteggio era sul 49-50, con la Virtus che ha mostrato di avere una marcia in più. La svolta della partita si è verificata anche per merito di due triple di Picchiarati. Buon apporto di punti da Cardoni e Piermarini, ma bene anche Fortunati, Bartola, Quartuccio. Prossimo impegno sabato, alle 18, in casa del Basket Club Fratta, sesto a 8.

Articoli on line

https://www.corrieredellosport.it/news/esports/2023/12/05-118305495/vinciamo_insieme_il_calcio_virtuale_per_l_inclusione_sociale?fbclid=IwAR1tWeK-3u91fAYTkZmTXJ1gC1TDSuKCr_T5cWcYPJitdk06bvkWOP7yqWI

<https://www.esportsmag.it/vinciamo-insieme-il-progetto-di-lnd-tra-sport-ed-esports/?fbclid=IwAR39n9eEI0le4k1KdYLPmS4asnbEgC9PxllWBmFbCM41F-LLFX2VA4WlSdA>

<https://www.agimeg.it/esports-figc-lega-nazionale-dilettanti-vinciamo-insieme-abodi/>

<https://youmark.it/ym-gaming/la-lnd-lancia-vinciamo-insieme-progetto-per-promuovere-linclusione-attraverso-il-calcio-virtuale/>

<https://www.pressmoliselazio.it/2023/12/06/lega-nazionale-dilettanti-lancia-il-progetto-vinciamo-insieme/>

<https://www.ilcalciogquotidiano.it/la-figc-lega-nazionale-dilettanti-lancia-il-progetto-vinciamo-insieme-il-calcio-virtuale-per-linclusione-sociale/>

<https://www.jamma.tv/videogames/vinciamo-insieme-sensibilizzazione-contro-uso-di-sostanze-e-gioco-dazzardo-il-ministro-abodi-presenta-il-progetto-della-lnd-esport-308244>

https://www.ilmessaggero.it/umbria/amelia_vinciamo_insieme_un_calcio_discriminazione_molino_silla_p_arte_un_progetto_di_sport_virtuale-7802372.html

https://www.corrieredellosport.it/news/esports/2023/12/05-118305495/vinciamo_insieme_il_calcio_virtuale_per_l_inclusione_sociale?fbclid=IwAR1tWeK-3u91fAYTkZmTXJ1gC1TDSuKCr_T5cWcYPJitdk06bvkWOP7yqWI

<https://www.esportsmag.it/vinciamo-insieme-il-progetto-di-lnd-tra-sport-ed-esports/?fbclid=IwAR39n9eEI0le4k1KdYLPmS4asnbEgC9PxllWBmFbCM41F-LLFX2VA4WlSdA>

<https://www.agimeg.it/esports-figc-lega-nazionale-dilettanti-vinciamo-insieme-abodi/>

<https://youmark.it/ym-gaming/la-lnd-lancia-vinciamo-insieme-progetto-per-promuovere-linclusione-attraverso-il-calcio-virtuale/>

<https://www.pressmoliselazio.it/2023/12/06/lega-nazionale-dilettanti-lancia-il-progetto-vinciamo-insieme/>

<https://www.ilcalcioquotidiano.it/la-figc-lega-nazionale-dilettanti-lancia-il-progetto-vinciamo-insieme-il-calcio-virtuale-per-linclusione-sociale/>

<https://www.jamma.tv/videogames/vinciamo-insieme-sensibilizzazione-contro-uso-di-sostanze-e-gioco-dazzardo-il-ministro-abodi-presenta-il-progetto-della-Ind-esport-308244>